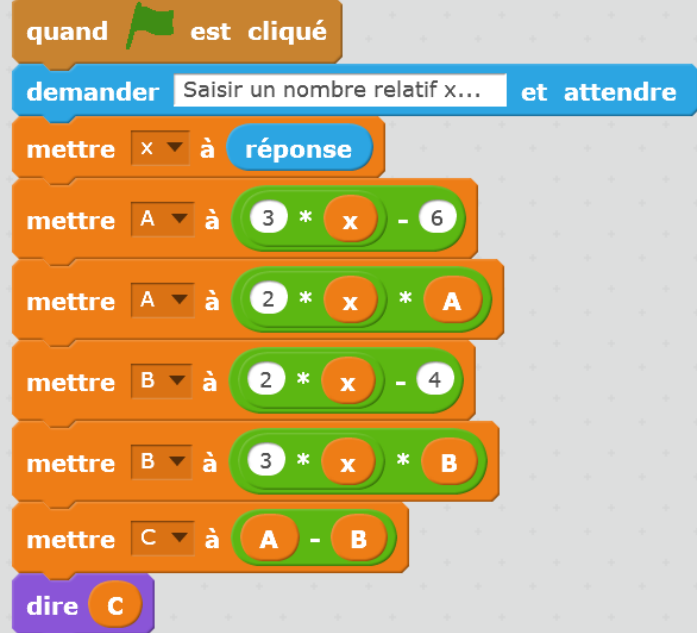


Exercice n°1: compétence M1: Chercher

Voici un script écrit dans le langage scratch.

La variable x désigne un nombre relatif.

- ① Calculer le nombre obtenu quand on choisit comme nombre de départ 1.
- ② Calculer le nombre obtenu quand on choisit comme nombre de départ -1 .



Exercice n°2: compétence M4: raisonner

Calculer une valeur approchée au centimètre près de la distance entre l'entrée de la résidence et l'entrée B du bâtiment.

